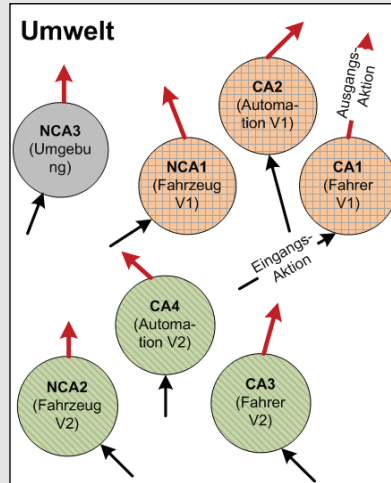
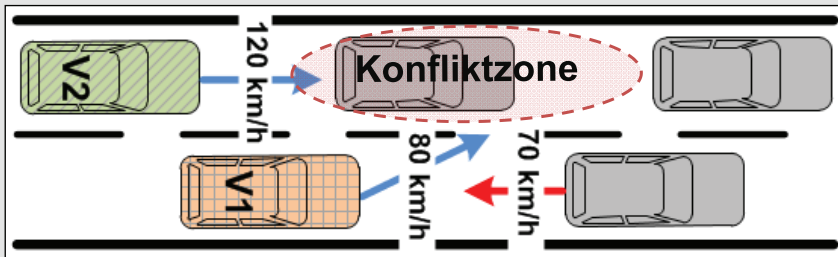


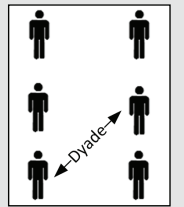
Domänenübergreifendes Gestalten von Kooperativen Systemen

Beispielszenario

kooperativer Fahrstreifenwechsel

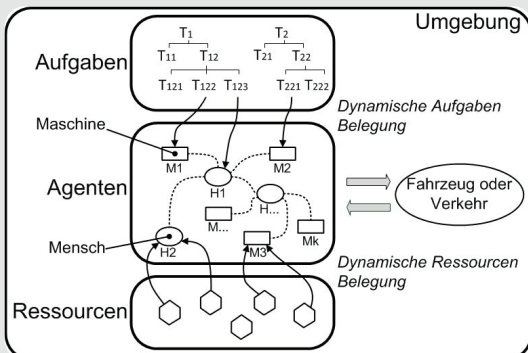


Zerlegung auf Agentenebene



Design Pattern

für die Gestaltung von Kooperation

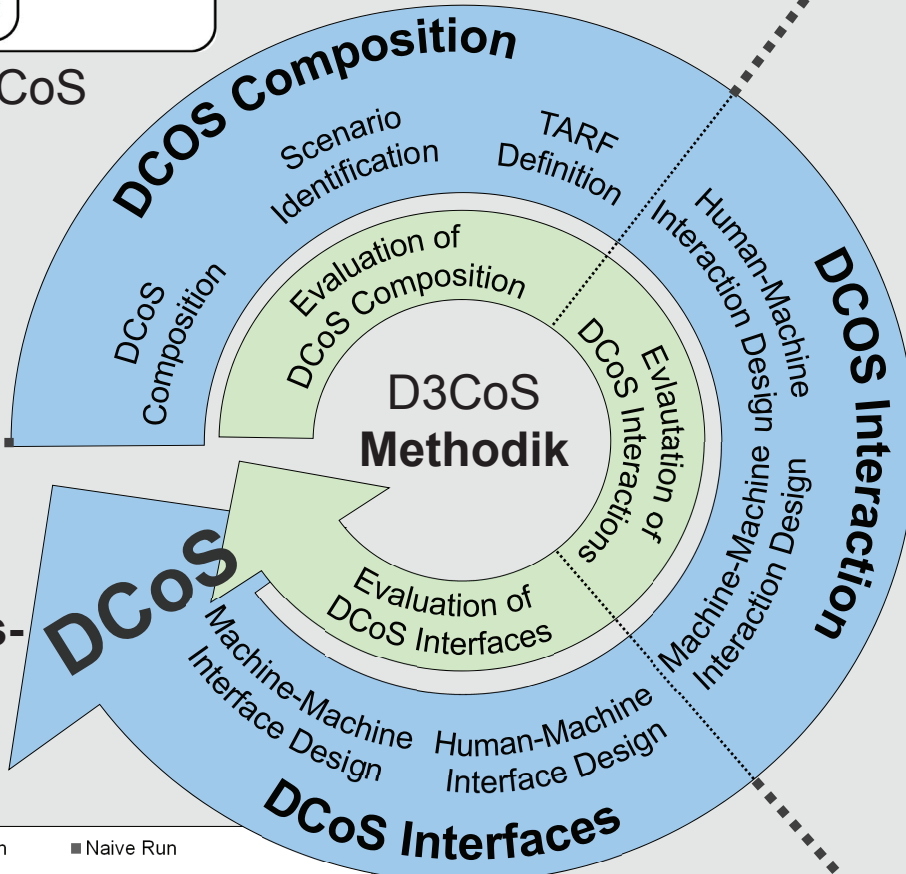


Generische DCoS Architektur

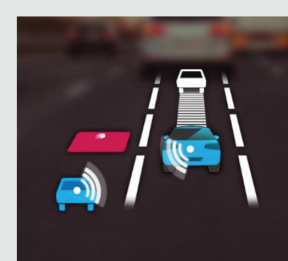
TARF

- Kooperationsbedarf erkennen
- Kooperation initiieren
- Kooperation beibehalten
- Kooperation beenden

| Informationsverarbeitungs-schritt | Design Pattern Name |
|---|--------------------------------------|
| Initialisierung | PROBLEM AWARENESS |
| Initialisierung | ROLE ALLOCATION |
| Initialisierung Beibehaltung | EXPLICIT ADDRESSING |
| Initialisierung Beibehaltung Beendigung | ALLOCATION TO COOPERATIVE POPULATION |
| Initialisierung Beibehaltung | TASK AND GOAL ALLOCATION |
| Beibehaltung | AWARENESS OF OWN TASK AND GOAL |
| Beibehaltung | AWARENESS OF PARTNERS' TASK AND GOAL |
| Beibehaltung | CERTAINTY OF TASK AND GOAL |
| Initialisierung Beendigung | REWARDING |

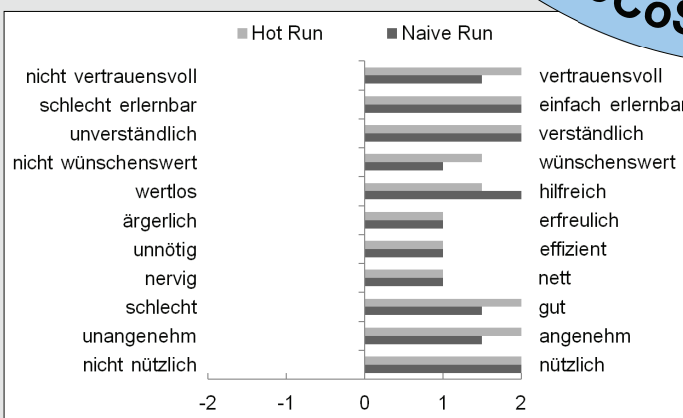


Mehrere Entwicklungszyklen



initiiieren

HMI Design
Mensch zentriert,
9er Schema,
Dyade,...



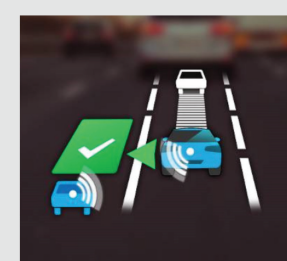
Usability

Mehrere Experimente zur Bewertung des Assistenten und der verwendeten Methoden, Techniken und Werkzeuge

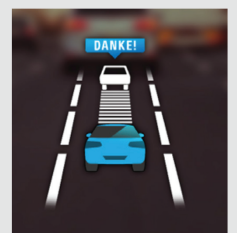
Simulationsplattform
MoSAIC



Demonstrator



beibehalten



beenden

Softwarearchitektur

Dominion

Gestalten eines kooperativen Fahrstreifenwechsellassistenten unter Verwendung von domänenübergreifenden Methoden, Techniken und Werkzeugen im EU-Projekt D3CoS